

# D'ART

14. November 2024

Kilden teater og konserthus



# D'ART

- en unik møteplass for kunst, kultur, arkitektur og digital teknologi.  
En møteplass for de fremste, en plass for alle. Spektakulære opplevelser,  
teknologiske muligheter, refleksjon, kreativitet og inspirasjon for alle.





Kompetansenettverket for XR-teknologi i Agder – har initiert og gjennomført to D'ART konferanser tidligere - i 2021 og 2023. I 2024 ønsker vi å sette fokus på fremtidens teknologi, arkitektur og kunst. Vi viser hvordan digital teknologi gir nye muligheter til å skape og formidle arkitektoniske og kunstneriske uttrykk.







Vi håper og tror at D'ART vil være et bidrag til å utvikle Kristiansand som en kunstdestinasjon både regionalt, nasjonalt og internasjonalt.



# Åpning av konferansen ved ordfører Mathias Bernander

## Konferanseledelse

**Lene Merethe Liodden, Mechatronics innovation Lab (MIL)**

Tore Askildsen og Eva Marie Bentsen, Agder XR





**Anastasia Isachsen**

Tidligere vist i Kristiansand  
i 2023



# Del 1 - Teknologi

Fremtidens teknologi og trender

Terje Jensen - Telenor

Hva kan vi gjøre med 5G – muligheter for ulike bransjer.

Rebekka Olsson Omslandseter - UIA

Kunstig intelligens. Fra fantasi til virkelighet

Laurent Scallie – RedPill VR

Utvikling av VR-brillen fra 1994 til 2024

Keith Mellingen- Vrinn

Demonstrasjon av Apple Vision Pro



# Del 2 - Arkitektur

## Bruk av ny teknologi til byplanlegging, stedsutvikling og arkitektur

Kunstnerisk innslag:

Alma Eik, Håvard Tveito og Laura Christina Brøvig Vallenes i samarbeid med Kilden

Motioncapture koreografi/Artscares

**Bjørnar Moland - Rambøll**

Bruken av spillmotor har transformert visualisering i Rambøll ved å muliggjøre interaktive og detaljerte 3D- modeller som forbereder presentasjon og forståelse av prosjekter.

**Marius Egeland - Marius Egeland Arkitekter**

Hvordan bruke digital teknologi for integrering av arkitektur og natur til presentasjon for kunden av ulike prosjekter.

**Eric Thomas Allende, Aksent Arkitekter, Tangen videregående skole**

«Fra ide til virkelighet» Et samarbeid mellom Solon Eiendom og Tangen videregående skole.

**André Seljestad Knudsen - Arkitektoppørret**

Hvordan KI og «lavterskel» teknologiske verktøy kan fremme god sted,- by og arkitektur utvikling.



# Del 3 Kunst - Kultur

## Bruk av ny teknologi til kunst og kunstformidling

Kunstnerisk innslag: UIA v/ Siri Linde Ingul og Jørund Førland Pedersen

KI/ VR Prosjekt. «Bevissthet i skyhet, drømmer fortsatt»

**Birgitte Aga - Munchmuseet**

Hvordan MUNCH tar i bruk teknologi for å bevare, forvalte og formidle

**Magnus Jones**

Blockchain, krypto og NFT

**Sophia Adampour - 'verse gallery nft**

Fra piksel til kulturarv: NFTer sin rolle i den digitale kunstverden

**Per Fronth - Kunstner**

Bruk av KI i kunstneriske uttrykk



# D'ART

14. November 2024

Kilden teater og konserthus